

# Papyrus règles Bataille navale !



## 1. Munissez-vous des tableaux de jeu.

Chaque joueur a deux grands carrés contenant 121 cases (11 colonnes et 11 lignes) sur le tableau se trouvant devant lui. Vous dessinerez vos navires sur le carré inférieur et vous noterez les coups sur le carré supérieur.

## 2. Dessinez les bateaux.

Dessinez vos bateaux sur le carré inférieur de votre feuille de papier sans que votre adversaire puisse voir où vous les placez. Vous pouvez dessiner 5 ou 6 navires dont la largeur ne dépasse pas une case et dont la longueur varie en fonction du type de navire :

Le porte-avions est le navire le plus long et il occupe 4 cases sur la grille inférieure.

Le cuirassé est plus petit que le porte-avions, il occupe 3 cases sur la grille.

Le croiseur est un peu plus petit, il occupe 2 cases.

Vous avez ensuite un contre-torpilleurs. C'est le navire le plus petit, il occupe 1 case sur la grille.

## 3. Commencez votre partie.

Jouez chacun votre tour en notant les coups que vous annoncez sur la grille supérieure de la feuille de papier. Quand vous ratez un tir, dessinez un petit rond dans la case correspondante et quand vous touchez un navire, faites une croix. Quand un bateau est coulé, tracez une ligne qui relie toutes les croix composant le bateau.